### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

06-054309

(43)Date of publication of application: 25.02.1994

(51)Int.CI.

H04N 7/133 G06F 15/66 H03M 7/30 H04N 1/41 H04N 5/92

(21)Application number: 04-203884

(71)Applicant :

CANON INC

(22)Date of filing:

30.07.1992

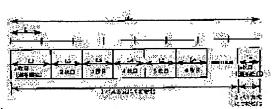
(72)Inventor:

**SUGA AKIRA** 

#### (54) PICTURE PROCESSOR AND PICTURE RECORDER

#### (57)Abstract:

PURPOSE: To shorten compression time and to execute continuous recording at a high speed by executing variable length data compression for picture data at every screen and controlling the compressing means of the last screen based on the picture data quantity of a series of plural screens. CONSTITUTION: When a release switch is turned on in a state where a mode change-over switch is set at a consecutive photographing mode. consecutive photographing is started and a first picture is encoded by a one-pass system. When the releasing switch is turned off, consecutive photographing is ended and consecutive photographing number is adopted as (n), assignment code quantity per one photographing is L, the code quantity of the first picture is L1, the code quantity of (n-1)-th picture is Ln-1 and the code quantity of the n-th picture is Ln. Then, compression encoding is executed by two-pass system so that Ln becomes code quantity obtained by subtracting the sum of code quantity from L1 to Ln-1 from code quantity being nL which is the product of the consecutive photographing number and assignment code quantity per one photographing.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

30.07.1999

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3450357

[Date of registration]

11.07.2003

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of

rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

## (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平6-54309

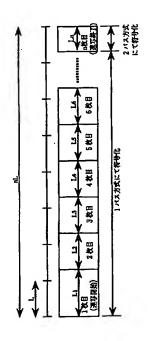
(43)公開日 平成6年(1994)2月25日

(51)Int.Cl. <sup>5</sup>		識別記号		庁内整理番号	FI	技術表示簡訊		
H 0 4 N	7/133		Z					
G06F	15/66	3 3 0	H	8420-5L				
H 0 3 M	7/30		Α	8522-5 J				
H 0 4 N	1/41		В	9070-5C				
	5/92		Н	4227-5C				
						審查請求	未請求	請求項の数5(全 10 頁)
(21)出願番号	2.221	特願平4-203884			(71)出願人	. 000001007		
						キヤノン	/株式会社	<b>±</b>
(22)出願日		平成 4年(1992) 7月30日				東京都大	<b>大田区下</b> 5	丸子3丁目30番2号
					(72)発明者	菅 章		
					1	東京都大	大田区下	九子3丁目30番2号キヤノ
						ン株式会	社内	
					(74)代理人	弁理士	丸島	養一

## (54)【発明の名称】 画像処理装置及び画像記録装置

## (57)【要約】

与えられた画面毎の画像データに対して直交変換した後、量子化を行うことによって可変長データ圧縮を行う圧縮手段(図3の108~112)、一連の複数画面の画像データを圧縮するに際して、前配圧縮手段により圧縮された後の複数画面の画像データ量に基づいて(図11の(n-1)枚目までの符号量の合計に基づいて)、最後の1枚を符号化する際の量子化係数を制御する制御手段とを有する画像処理装置が開示される。



20

### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 与えられた画面毎の画像データに対して、直交変換した後量子化を行うことによって可変長データ圧縮を行う圧縮手段、

1

一連の複数画面の画像データを圧縮するに際して、前記 圧縮手段により圧縮された後の複数画面のデータ量に基 づいて、前記圧縮手段を制御する制御手段とを有するこ とを特徴とする画像処理装置。

【請求項2】 前記圧縮手段は、最初の一画面に対しては、比較的高い圧縮率で圧縮することを特徴とする請求 10項1の画像処理装置。

【請求項3】 前記制御手段は、一連の複数画面の最後の画面の画像データを圧縮するに際して、前記圧縮手段により圧縮された後の複数画面の画像データに基づいて、前記圧縮手段を制御することを特徴とする請求項1の画像処理装置。

【請求項4】 与えられた画面単位の画像データに対して直交変換した後、量子化を行うことによって可変長データ圧縮を行う圧縮手段、

前記圧縮手段によりデータ圧縮された画像データを最終 記録媒体に記録する記録手段、

複数画面の画像データを連続記録する際、前記データ圧縮手段により圧縮された最初の画面の画像データは前記最終記録媒体に記録することなく、一旦、前記最終記録媒体とは別の媒体に保持し、前記データ圧縮手段により圧縮された最初の画面に続く画面の画像データを前記最終記録媒体に記録した後に前記最終記録媒体に記録させる制御手段とを有することを特徴とする画像記録装置。

【請求項5】 前記圧縮手段は、最初の画面の画像データに対して圧縮を行った結果に基づいて次に続く画面の画像データの圧縮を行う手段であることを特徴とする請求項1の画像記録装置。

## 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、複数画面の画像データ を例えばデジタル記録する画像記録装置及び画像処理装 置に関する。

[0002]

【従来の技術】従来から複数画面の画像データを圧縮し て記録媒体に記録する技術は知られている。

【0003】かかる技術の一例として、与えられる画像 データをJPEG方式と呼ばれる圧縮方式が知られてい る。

【0004】かかる圧縮方式を用いて与えられる複数の画像データを固定長に圧縮するに際しては、1枚当たりの符号量の割当をLとすると連写開始からn枚の画像を連写終了するまで2パス方式の圧縮方式を繰り返し行うことによって各画像の符号量 $L_1 \sim L_n$ をそれぞれ符号量L以下に抑える。

[0005]

【発明が解決しようとしている課題】しかしながら上記 従来例では、連続記録時に撮影毎に2ステップの符号化 を行うためにデータ圧縮作業に時間がかかり、連続記録 スピードを上げる際の制約となっていた。

【0006】かかる点に鑑み、本発明においては連続記録時に連続記録開始から終了までの総符号量を高速に所定の符号量に抑えるようにすることによって、連続記録のスピードの低下を防止しようとするものである。

[0007]

【課題を解決するための手段】上述の目的を達成するため、本出願の第1の発明は、与えられた画面毎の画像データに対して、直交変換した後量子化を行うことによって可変長データ圧縮を行う圧縮手段、一連の複数画面の画像データを圧縮するに際して、前記圧縮手段により圧縮された後の複数画面のデータ量に基づいて、前記圧縮手段を制御する制御手段とを有する。

【0008】また、上述の目的を達成するため、本出願の第2の発明は、与えられた画面単位の画像データに対して直交変換した後、量子化を行うことによって可変長データ圧縮を行う圧縮手段、前記圧縮手段によりデータ圧縮された画像データを最終記録媒体に記録する記録手段、複数画面の画像データを連続記録する際、前記データ圧縮手段により圧縮された最初の画面の画像データは前記最終記録媒体に記録することなく、一旦、前記最終記録媒体とは別の媒体に保持し、前記データ圧縮手段により圧縮された最初の画面に続く画面の画像データを前記最終記録媒体に記録した後に前記最終記録媒体に記録させる制御手段とを有する。

[0009]

【実施例】図3は、本発明の一実施例の電子スチルカメ ラのブロック図であり、101はレンズ、102は絞 り、103はシャッター、104は画像を電気信号に変 換する固体撮像素子、105は固体撮像素子の出力をA D変換するAD変換回路、106はAD変換された信号 を処理するために一時的にデータを蓄積するメモリであ る。107はメモリ106から読み出した固体撮像素子 104の出力から輝度信号と色差信号を演算によって作 り出し演算結果を再びメモリ106に記憶する信号処理 回路である。108はメモリ106からの信号を8×8 40 のブロックに分割しブロック毎に8×8のDCT係数に DCT変換(離散コサイン変換) しメモリ106に記憶 するDCT変換回路である。109はメモリ106から 読み出したDCT係数の符号量を圧縮するためにDCT 係数を量子化する量子化回路である。110はDCT係 数の量子化に用いる量子化係数を設定する量子化テーブ ルである。111は量子化テーブルの各係数に係数をか けることによって量子化のステップを調整するための量 子化ステップ調整回路である。 1 1 2 は<u>量</u>子化されたD CT係数をブロック毎にジグザグ走査するジグザグ走査 50 回路である。113はDCT係数のDC成分のブロック

間の差分をとって更にデータ量を圧縮するためのDPC M回路である。114はDPCM回路の出力をハフマン 符号化するハフマン符号化回路である。115はハフマ ン符号化する際に参照するハフマンテーブルである。1 16はジグザグスキャンされたDCT係数のAC成分中 非ゼロ係数と非ゼロ係数の間隔すなわちゼロが続く長さ をカウントするランレングス符号化回路である。117 は各ブロックに割り当てられた符号長を越えそうになっ た時点で高次の係数を強制的にゼロにする打ち切り回路 である。118はゼロラン長とゼロに続く非ゼロ係数に 対してハフマン符号を割り付けるハフマン符号化回路で ある。119はハフマン符号化回路が参照するハフマン テーブルである。120は符号量を検出する符号量検出 回路である。121は圧縮符号化されたデータを記録す るメモリカードである。符号量検出回路120によって 検出された符号量をもとにして目標符号量にするために 量子化ステップ調整回路111において量子化テーブル の各係数にかける係数値と各ブロックに割り当てる符号 量を決定する。各ブロックの符号量が指定量を越えてし まいそうな場合AC係数の高次の係数を強制的にゼロと することで符号化を打ち切る。122はシステム全体の 動作を制御するシステム制御回路である。123は撮影 を開始するためのレリーズスイッチであり、124は連 写と単写モードを切り替えるモード切り替えスイッチで ある。

【0010】図4は1枚の画像を撮影する撮像シークエンスを示した図である。時刻T0にレリーズ123がオンされると時刻T0からT1の間に測光動作が行われ、\*

\*概ね適正シャッタースピードと絞り値が決定される。次に時刻T1~T2にシャッター103を開いて前露光を行い時刻T2にシャッター103を閉じてから、露光電荷の読み出しを行い、時刻T3からT4の間に実際の露光電荷の情報を基にして最適露光量算出を行う。次に時刻T4に再びシャッター103を開き、本露光を行う。時刻T5からT6間に露光電荷読み出しAD変換回路105でAD変換を行いメモリ106に記憶する。T6からT7間でメモリ106から信号処理回路107に読み出し、輝度信号(Y)、色差信号(RーY)、色差信号(BーY)を生成する。次に時刻T7~T8間にDCT変換回路108においてDCT変換を行う。時刻T8からT9で後述するやり方で圧縮符号化を行う。圧縮された画像信号をT9からT10の間にメモリカード121に記録する。

【0011】圧縮時に行うDCT演算に先立って画像データは通常8×8画素のブロックに分割される。図8は画像のブロック化を示した図である。図8の(a)のように画像は画面左上から順に8×8画素ずつのブロックに分割されそれぞれのブロック毎の各画素は図8の

(b) のように  $s_{00} \sim s_{77}$ でインデックスされる。図9 は各ブロック毎のDCT係数を示す図である。図8の

(b)  $0.8 \times 8$  画素の信号に対して(1)式のDCT演算を施すことによって図9.0 (a) のように $8 \times 8.0$  CT係数 $S_{00} \sim S_{77}$ が得られる。逆DCT演算は(2)式で示される。

[0012] [外1]

$$S_{vu} = \frac{1}{4} C_u C_v \sum_{x=0}^{7} \sum_{y=0}^{7} s_{yx} \cos \frac{(2x+1)u\pi}{16} \cos \frac{(2y+1)v\pi}{16} \cdots (1)$$

$$S_{yx} = \sum_{u=0}^{7} \sum_{v=0}^{7} C_u C_v S_{vu} \cos \frac{(2x+1)u\pi}{16} \cos \frac{(2y+1)v\pi}{16} \cdots (2)$$

【0013】図90(b)に示す量子化テーブルに示される係数 $Q_{00} \sim Q_{77}$ に対して量子化ステップ補正係数Fをかけた $Q'_{00} \sim Q'_{77}$ で各インデックスに対応するDCT係数を除算することによって量子化されたDCT係数 $S_{00} \sim S_{07}$ を得る。

【0014】量子化されたDCT係数を符号化する手法 40について説明する図を図10に示す。量子化されたDCT係数Sq00~Sq77は図10の(a)に示される順序でジグザグスキャンされる。このようにすることでブロックの直流成分を示すSq00から空間周波数の低い方から高くなる順にDCT係数が並べられる。このようにジグザグスキャンを行うと図10の(b)に示すように直流成分を示すSq00すなわちDC係数と交流成分を示すSq01~Sq77までのAC係数が並ぶことになる。一般的な画像の性質として空間周波数の高いエネルギー成分は小さくなること、また前述した量子化によって高周波 50

成分ではAC係数がゼロになることが多くなる。したがってジグザグスキャンされたAC係数の非ゼロ係数から非ゼロ係数までのゼロのラン長とゼロに続く非ゼロ係数のペアをハフマン符号化することによってAC係数のデータ量の圧縮を行うことができる。一方、DC係数に関しては隣接ブロックのDC係数との差分をとるDPCM予測値をハフマン符号化することによってデータ量が圧縮される。この際、符号量の大小は量子化の仕方できまる。荒く量子化を行えばAC係数がゼロ成分が多くなりデータ量は少なくなるが画質も劣化する。

【0015】図5はスイッチ124が連写モードに設定されたときに圧縮符号化を行う際の本発明の効果を示すための対比例のシークエンスを示した図である。DCTを用いた符号化は基本的には可変長になる。しかしカードに記録する枚数が一定になるよう何らかの固定長化の工夫を施すのが一般的である。従来は2パス方式という

方法をとるのが通例であった。 2パス方式のアルゴリズ ムを図6、図7に示す。図6は2パス方式の第1ステッ プを、図7は2パス方式の第2ステップを示している。 【0016】図6及び図7に基づいて固定長化の手法に ついて簡単に説明する。DCT演算を施して各ブロック の画像データをDCT係数に変換しメモリに記憶するま では符号化に先立って行われる。第1ステップではま ず、量子化テーブルに対して量子化ステップ補正係数F を仮設定することで量子化巾を設定する。次に量子化、 ジグザグスキャン、符号化を行う。次に各ブロックの符 号量を算出し、画像全体の符号量が目標とする符号量と なるための第2ステップにおける量子化ステップ補正係 数Fを予測するとともに各ブロックに目標符号量を達成 するためのブロック毎最大符号量を割り当てることによ って第1ステップが終了する。次に第2ステップにおい ては、第1ステップにおいて設定された量子化ステップ 補正係数Fによって量子化巾を設定し量子化を行い、ジ グザグスキャン、符号化を行うが、AC係数の符号化の 際、第1ステップで決められたブロック毎の割り当てを 越えそうになった時点でそのブロックのより髙周波の髙 周波成分の符号化を打ち切ることで符号量が設定符号量 を越えないようにすることで固定長化を行う。符号化さ れたデータに復号時に必要な各種のマーカコードを付加 して第2ステップを終了する。

【0017】上述した対比例の方法では2ステップによ る符号化を行った後にデータ圧縮を行うのでデータ圧縮 に要する時間が大きくなるという問題が生じる。

【0018】次に、本発明の一実施例における連写時の 符号化シークエンスについて図1を用いて説明する。図 2は1パス方式による符号化のフローチャートである。 【0019】以下、図1と図2を用いて本発明の実施例 の動作を説明する。モード切り替スイッチ124が連写 モードに設定された状態でレリーズスイッチ123がオ ンされると連写が開始されるが、1枚目の画像は1パス 方式で符号化される。1パス方式の符号化は、図2に示 すような手順で行われる。すなわち、量子化ステップ補 正係数Fをあらかじめ所定の値に設定し(S101)量 子化(S103)、ジグザグスキャン(S105)、符 号化(S107~S113)、マーカコードの付加(S 119)、符号量 (S115) の算出を行う。 連写の場 合の動作について図1を用いて説明する。この際、1枚 目の圧縮符号量が1枚当たりの割り当て符号量と一致し ない可能性が高いので、カードには1枚目の画像は記録 せず、1枚当たりに割り当てられた画像の符号量をLと するとしだけの空きスペースをカード上に残した状態 で、メモリ106に圧縮前の画像データを連写終了まで 一時的に記憶する。ただしメモリ106は画像2枚分の 容量を持っていることを前提とする。また、この1枚目 の画像圧縮過程において次の画像の量子化巾を決定す る。連写の際は続く2枚の画像間では絵柄が大きく変わ 50

ることがないため、先に記録する画像を評価することに よって次に撮影する画像の圧縮に対する量子化ステップ をほぼ適正な値に決めることができる。 1 枚当たり割り 当てられた画像の符号量をLとすると連写開始1枚目の 画像はLと一致しない可能性が高いが2枚以降の画像の 符号量はほぼLに近づけることが可能となる。 レリーズ スイッチ213がオフされると連写が終了するが、連写 枚数をn、1枚当たりの割り当て符号量をL、2枚目の 画像の符号量をL2 、 n枚目の画像の符号量をLn とす ると、L1 が、連写枚数に1枚当たりの割当符号量の積 n Lという符号量からL2 からLn までの符号量の和を 差し引いた符号量となるよう2パス方式によって圧縮符 号化する。

【0020】図11は本発明の別の実施例における連写 時の符号化シークエンスを示す図である。

【0021】図11と図2を用いて本発明の動作を説明 する。モード切り替スイッチ124が連写モードに設定 された状態でレリーズスイッチ123がオンされると連 写が開始されるが、1枚目の画像は前述の図2の1パス 方式で符号化される。本実施例においては、図11に示 されるように、1枚当たりの符号割当量をLとすると1 枚目の画像の符号量が2 Lよりも十分小さい値になるよ う量子化ステップ補正係数Fを設定し、1枚目の圧縮符 号量が1枚当たりの割り当て符号量と一致していなくて もそのまま記録する。また、この1枚目の過程において 次の画像の量子化巾を決定する。連写の際は続く2枚の 画像間で絵柄が大きく変わることがないため、先に記録 する画像を評価することによって次に撮影する画像の圧 縮に対する量子化ステップをほぼ適正な値に決めること ができる。1枚当たりに割り当てられた画像の符号量を Lとすると連写開始1枚目の画像はLと一致しない可能 性が高いが2枚以降の画像の符号量はほぼLに近付ける ことが可能となる。レリーズスイッチ213がオフされ ると連写が終了するが、連写枚数をn、1枚当たりの割 り当て符号量をL、1枚目の画像の符号量をL<sub>1</sub>、nー 1枚目の符号量をLn-1、n枚目の画像の符号量をL n とすると、Ln が連写枚数に1枚当たりの割当符号量 の積n Lという符号量からL<sub>1</sub> からL<sub>n</sub> -1までの符号 量の和を差し引いた符号量となるよう2パス方式によっ て圧縮符号化する。

【0022】連写終了前の最後の画像の圧縮は連写終了 後に行うのである程度時間がかかっても構わない。した がって2パス方式でなくとも符号量がLn に収束するま で量子化ステップ補正係数 Fを変えながら1パス方式の 符号化を繰り返すことによって符号量がLn となるよう な繰り返し方式としてもよい。

【0023】また、本発明は電子スチルカメラ以外にも 画像ファイル装置やカラー複写機等にも適用することが でき、電子スチルカメラに限るものではない。

[0024]

40

8

【発明の効果】本発明によって、1枚当たりの画像に対する符号量の連続記録時におけるデータ圧縮符号化に要する時間を短縮することができ、連続記録スピードを上げることが可能になる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明における連写時の符号化シークエンスを示した図。

【図2】1パス方式による符号化のフローチャート。

【図3】電子スチルカメラのブロック図。

【図4】 1 枚の画像を撮影する撮像シークエンスを示し 10 た図。

【図5】スイッチ124が連写モードに設定されたとき に圧縮符号化を行う際の、本発明の対比例のシークエン スを示した図。

【図6】2パス方式の第1ステップを示した図。

【図7】2パス方式の第2ステップを示した図。

【図8】 画像のブロック化を示した図。

【図9】各ブロック毎のDCT係数を示した図。

【図10】量子化されたDCT係数を符号化する手法について説明した図。

【図11】本発明の別の実施例のシーケンスを示した 図

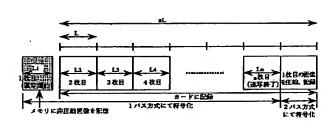
0 【符号の説明】

108 DCT変換回路

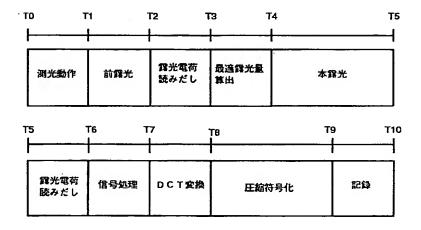
109 量子化回路

112 ジグザグ走査回路

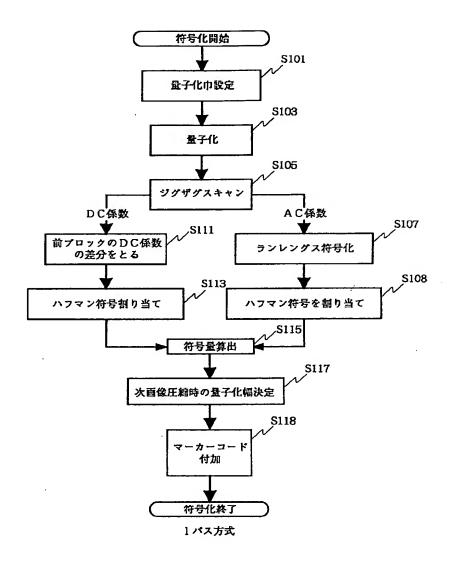
【図1】



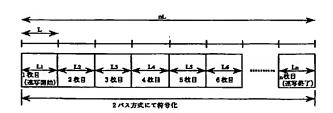
【図4】



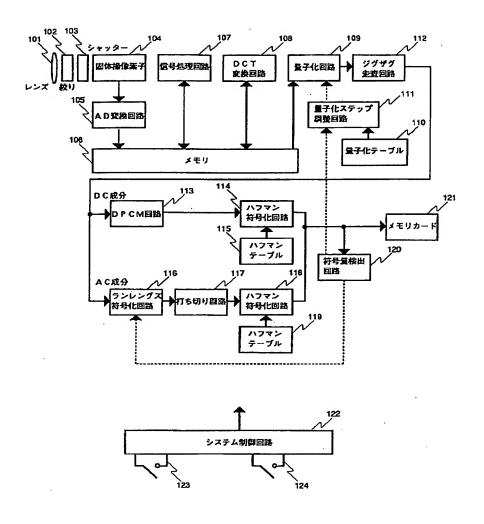
【図2】

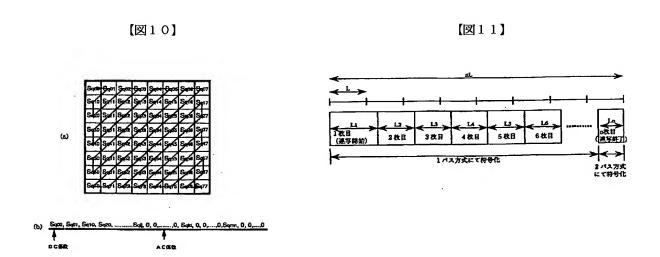


【図5】

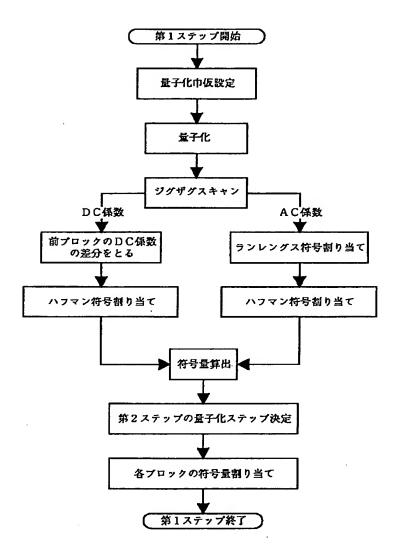


【図3】



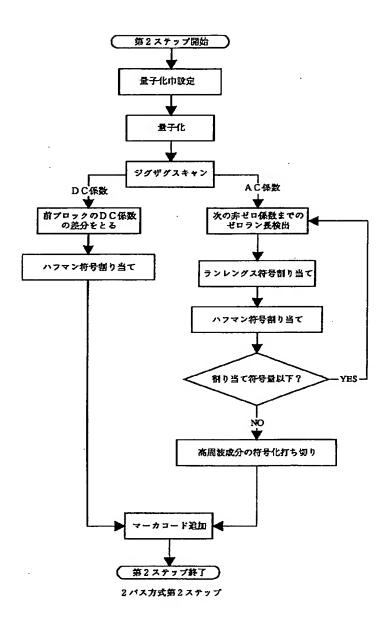


【図6】



2パス方式第1ステップ

【図7】



【図8】

【図9】

